KONAMI

AGB-U3IJ-JPN

GAME BOY ADVANCE®

ゲームボーイ アドバンス®

RK331-J1

ボクらの太陽™

太陽アクションRPG

取扱説明書

© 2003 Konami Computer Entertainment Japan

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ボクらの太陽」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。

● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。

● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。

● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。

● 端子部に指や金属で触らないでください。

● 分解や改造をしないでください。

● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

太陽センサーの取り扱いについて…

使用上のおねがい

- センサー部分をぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊び方はしないでください。
- 極度な高温・低温・湿気になるところでの使用、保管はお避けください。
- レンズなどの器具を使用して太陽センサーに光をあつめないでください。
- 環境や状況（太陽光の入力角度や、太陽センサーの汚れなど）により一定の数値が得られない場合があります。万が一センサー部分が汚れていた場合は柔らかい布などでふいてください。

時計機能に関するご注意

- このカートリッジには、時間を記録する為、リチウム電池が内蔵されています。
- 電池切れの為、時計機能が動作しなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。

太陽光への健康対策について…

⚠ 注意

- 「ボクらの太陽」は太陽の光を必要とするゲームですが、長時間にわたる太陽光の下でのプレイは健康上好ましくありませんので避けてください。
- 太陽光の下でプレイする場合は、帽子をかぶる、肌の露出をなるべく避ける、日焼け止めを塗る、水分の補給をするといった対策を施してください。
- 天気の良い日差しの強いときに長時間外にいると目を痛める事があります。もし休憩しても目の異常（ものが見にくい、涙が出る、目がかゆい、目が痛いなど）があるようであれば早めに医師の診療を受けてください。
- 屋内でプレイする場合は暗い場所を避け、明るい部屋でプレイしましょう。
- 睡眠不足や疲れているときにはプレイを控えて、健康には十分お気をつけください。

ボクらの太陽

目次

物語 P2
このゲームについて P4
太陽エネルギーと太陽センサーについて P6
操作説明 P8
ゲームの始めかた P10
ゲームの終わりかた P13
ゲーム画面の見かた P14
アクションの紹介 P22
マップの紹介 P26
キャラクター紹介 P28
太陽銃について P32
太陽プラント(太陽樹)と太陽の果実について P34
ギミック紹介 P36
冒険のヒント P38
通信ケーブルを使った遊びかた P42
通信ケーブルのつなぎかた P46
太陽光の下で遊ぶときの注意 P48
パスワードについて P50

物語
ものがたり

そう遠くはない明日
いつか来るはずの世紀末
生と死の輪廻にアンデッドが介入する時
種の進化は止まり、種は滅びる

人々が太陽を忘れた暗黒の時代
闇の一族「イモータル」の出現により
太陽の街「サン・ミゲル」は死の街と化した
すべての生命種を「アンデッド」と化す闇の呪い
暗黒物質「ダークマター」による「吸血変異」
かつて最強のヴァンパイアハンターと呼ばれた男も倒れ
人々の希望は打ち砕かれた

だがその日
アンデッド彷徨うサン・ミゲルを後にする一人の少年がいた
彼こそは太陽銃「ガン・デル・ソル」の継承者にして
ヴァンパイアハンターの血を引く最後の希望、太陽少年「ジャンゴ」
彼の向うは「イストラカン」
イモータルが引き起こした世紀末現象により
さまざまな時代と場所が混線した死の都

太陽の光を武器に、ジャンゴは父親の仇を取ることができるのか？
すべての生命を脅かす吸血変異を食い止めることができるのか？
そして
「ボクらの太陽」を取り戻すことができるのであろうか？

このゲームについて

敵ボスを引きずり出し、浄化する！

「ボクらの太陽」はダンジョンの奥深くに住まうヴァンパイア＝闇一族「イモータル」を太陽の光のもとに引きずり出し、浄化することによって、世界に太陽を取り戻すゲームです。途中、さまざまな罠をかいくぐりながらダンジョンを探索し、敵ボスを倒して棺桶に入れた後、敵ボスを太陽光を使って浄化する装置「パイルドライバー」で浄化しなくてはなりません。

おおまかなゲームの流れ

step 1 ダンジョンに入り、敵ボスをさがす

step 2 敵ボスを倒す→敵ボスを棺桶に入れる

step 3 棺桶に入れた敵ボスをパイルドライバーまで運ぶ

step 4 パイルドライバーで太陽エネルギーを使って敵ボスを浄化する

step 5 次のダンジョンへ進む

闇と恐怖に包まれた世界を救うため、君はヴァンパイアハンターとなってダンジョンの最深部にいるボスを倒し、白日の下にさらさなくてはならない!

▲おてんこさま

太陽が君の味方だ!

「ボクらの太陽」はゲームプレイ中に太陽光を必要とします。ゲームカートリッジについている「太陽センサー」がプレイヤーがプレイしている環境を感知し、太陽光(太陽エネルギー)の値をゲームプレイにリアルタイムに反映します。
太陽の光が強い時は太陽エネルギーも早くチャージできますが、弱い時はなかなかチャージできません。

※太陽エネルギーと太陽センサーについて→P6

ゲーム内蔵時計との連動について

「ボクらの太陽」はカートリッジに内蔵された時計機能により、実際の時間と同じようにゲーム画面や内容が昼間と夜間で変化します。夜、活発な動きを見せるアンデッドも昼間はダンジョンの奥で息をひそめています。

太陽エネルギーと太陽センサーについて

これが太陽センサーだ！

「ボクらの太陽」カートリッジのラベルシールが貼られている面の裏側のスリットの中に右図のような「太陽センサー」が内蔵されています。ここに太陽光が当たるようにかざすことで太陽エネルギーをチャージします。※太陽センサーには太陽電池の機能はありません。

▲ゲームボーイアドバンスSPに装着した場合。

太陽エネルギーが必要なとき

太陽エネルギーは主に主人公の唯一の武器である太陽銃へのエネルギーチャージと、ボス戦であるパイルドライバー戦の時に必要になります。また、それ以外の時でもセンサーが感知した太陽エネルギーによってゲーム内容が変化します。

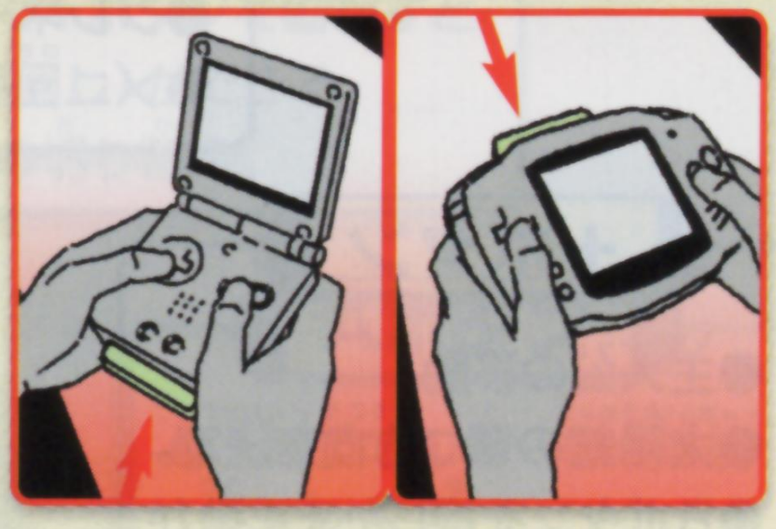
太陽銃への太陽エネルギーのチャージ

パイルドライバーでの敵ボス浄化バトルのとき

「ボクらの太陽」をプレイする上で
なくてはならない「太陽エネルギー」は、
「太陽センサー」から手に入れるんだ！

向きや傾きで変化する太陽センサー

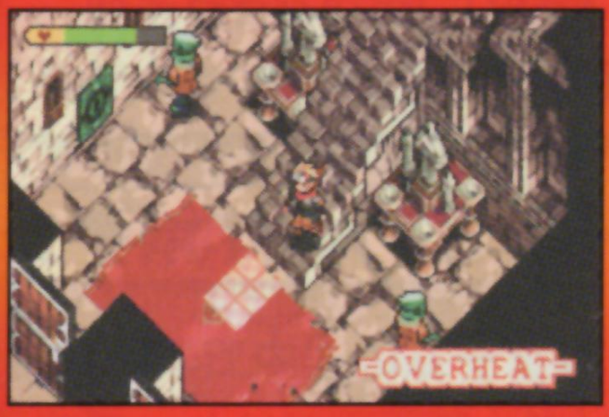
太陽センサーは向きや傾きによって感知する光の強さが変化します。また、ゲームボーイアドバンスSPの場合はカートリッジの差込み口が下なので太陽センサーが日陰にならないように注意してください。(※)



※直接太陽光に向けなくても、環境によって日陰でもある程度感知します。

こんなとき注意！

一定時間以上、一定値以上の太陽光を太陽センサーが感知すると、太陽銃がオーバーヒートを起こし、しばらく使用不能になります。



注意！

※太陽センサーを水に濡らしたり、極度の高温、低温下での使用、保管は避けてください。
※太陽センサーの分解、改造は絶対しないでください。
※太陽光の下でプレイする場合は帽子をかぶる、日焼け止めを塗るなどの健康対策を施してください。

操作説明

Lボタン

●グレネードの発射
●メニュー画面の切り替え。

＋ボタン

●主人公の移動。
●太陽銃の撃つ方向を決定。
●Rボタンを押したまま動かすと視点の移動（見回し）ができる。
●壁に向かって押し続けると壁張りつきができる。
●項目の選択。

STARTボタン

●ゲームの途中でポーズ画面に入る。
（ポーズ画面ではセーブすることができる）
●選択した項目を決定。

SELECTボタン

●ゲーム画面と
アイテム、太陽銃、マップ画面の切り替え。

ゲームの進行に必要な
コントローラーの操作方法だ!

Rボタン

- ●押しっぱなしで+ボタンを動かすと視点の移動(見回し)ができる。
- ●メニュー画面の切り替え。

Aボタン

- ●太陽エネルギーを太陽銃へチャージする。
- ●パネルを見る。
- ●宝箱をあける。
- ●壁張りつき中にノックして音をたてる。
- ●棺桶をつかむ。
- ●他のキャラクターに話しかける。
- ●選択した項目の決定。
- ●メッセージの続きを表示。

Bボタン

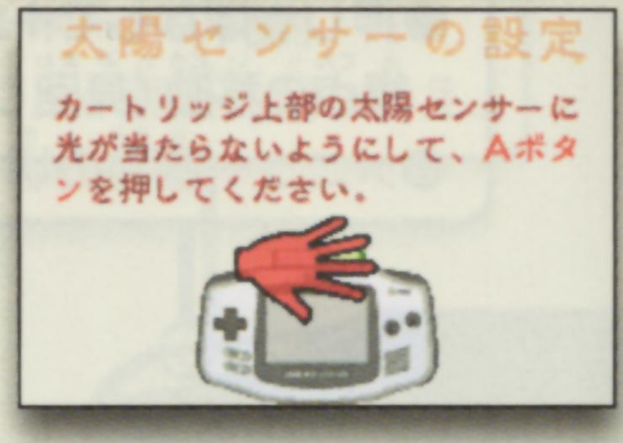
- ●太陽ショットを撃つ。
- ●押しっぱなしで太陽スプレッドを放つ。
- ●メッセージを早送りする。
- ●選択した項目をキャンセルする。

ゲームの始めかた

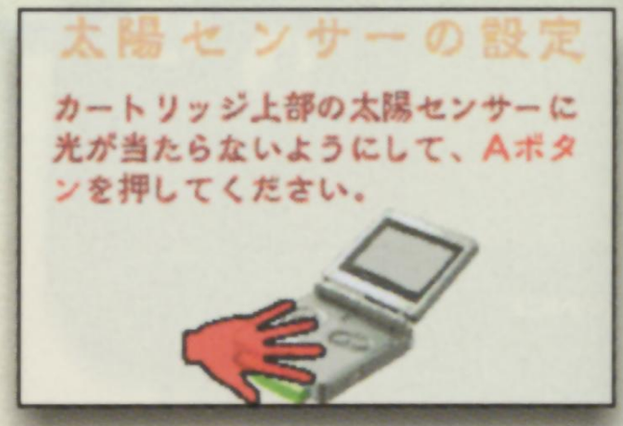
初めて遊ぶ場合

1）太陽センサーの設定

カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源を入れます。すると太陽センサー設定画面が表示されます。
ここで画面の指示に従い、カートリッジ上部の太陽センサーに光が当たらないよう手などで覆いながらAボタンを押してください。



▲ゲームボーイアドバンスの場合



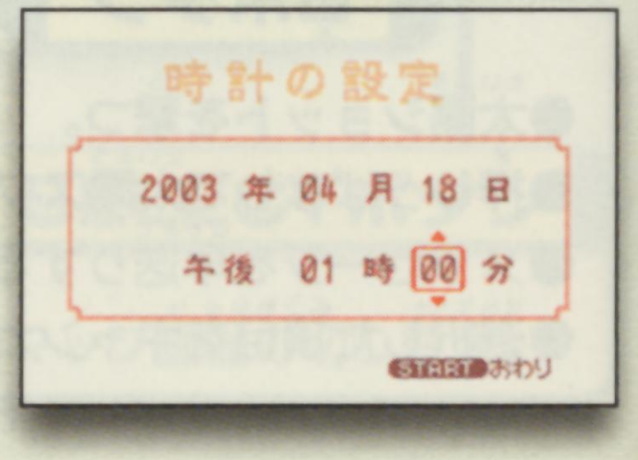
▲ゲームボーイアドバンスSPの場合

注意！
太陽センサーおよび時計を正しく設定しないとゲームが正常に進行しない場合があります。

2）時計の設定

次に時計の設定をします。

●＋ボタン
……カーソルの移動と時間の変更
●Aボタン……決定
●Bボタン……もどる



初めて遊ぶ場合はカートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットして、電源スイッチを入れた後に太陽センサーと時計の設定をするんだ。

3）タイトル画面

タイトル表示画面でSTARTボタンもしくはAボタンを押すと以下のメニューを表示します。

●GAME START
……ゲームを始めます。

●OPTION……以下の設定の確認、変更ができます。

★時計の設定……時計の設定を変更します。
★太陽センサーの設定……太陽センサーの再設定をします。
★心得……基本的なアクションとヒントの紹介です。
★解説……太陽センサーの機能についての説明です。

●LINK……通信対戦、アイテム交換、紋章共鳴ができます。

※通信対戦について→P42
※アイテム交換について→P44
※紋章共鳴について→P45

●SOUND……一定条件で出現。

4）GAME START

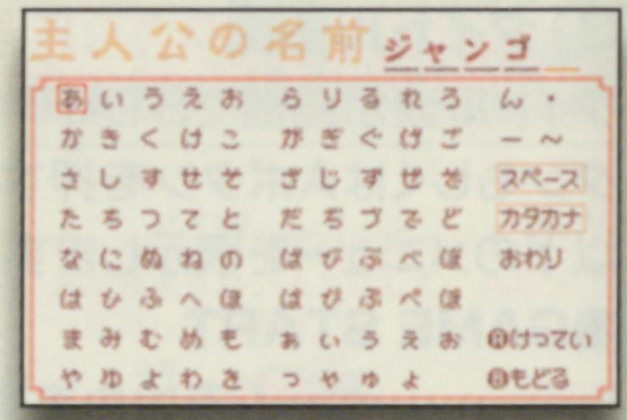
上記「GAME START」を選択するとデータ選択画面が表示されます。DATA.1かDATA.2を選択し、画面の指示に従い、データを作成してください。

続きから遊ぶ場合

GAME START画面でDATA.1もしくはDATA.2のいずれかを選択し、**「始める」**を選択してゲームを再開してください。また、**「消す」**でDATA.1もしくはDATA.2を消します。

ゲームの始めかた（つづき）

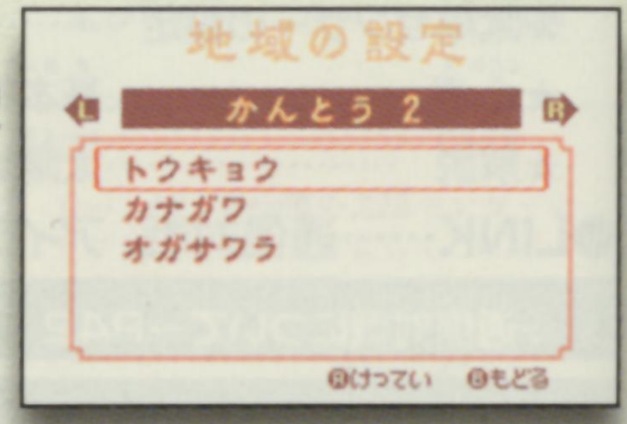
4）主人公の名前設定



主人公の名前を入力します。

●＋ボタン……カーソルの移動
●Aボタン……決定
●Bボタン……もどる／キャンセル
●STARTボタン…「おわり」を選択
●SELECTボタン……「ひらがな／カタカナ」を選択

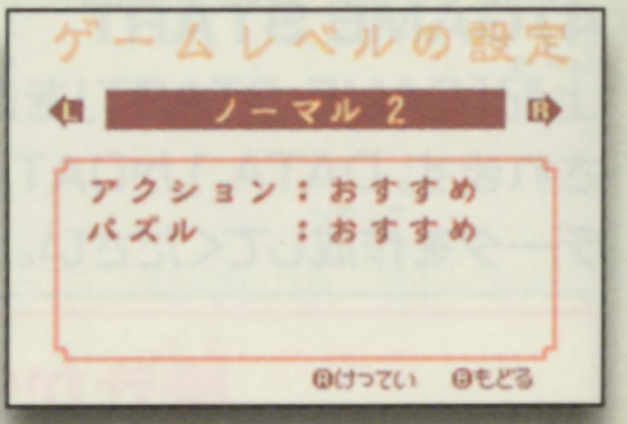
5）地域の設定



自分が住んでいる地域の選択をします。

●Lボタン、Rボタン……地方の選択
●＋ボタン（上下）……地域の選択
●Aボタン……決定
●Bボタン……もどる／キャンセル

6）ゲームレベルの設定



ゲームの難易度を選びます。
「イージー」「ノーマル1」「ノーマル2」の3つから選択できます。
※「ノーマル１」は「ノーマル２」にくらべ、パズルの謎解きがやさしくなっています。

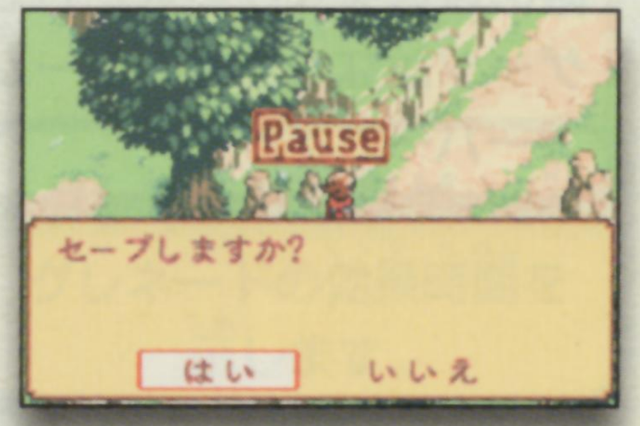
7）最後に設定の確認

最後に全ての設定の確認をし、よければ「はい」を選択します。

ゲームの終わりかた

「ボクらの太陽」では冒険の途中でいつでもプレイデータをセーブすることができます。
※イベント中など一部例外があります。
※「ボクらの太陽」でのセーブは、主人公がセーブしたエリアに入ったときの状態を記録します。

●セーブするには？



STARTボタンを押すとゲームプレイを中断（ポーズ）し、ポーズ画面が開きます。メニューの中から「セーブ」を選択、決定するとセーブすることができます。「セーブしました。」というメッセージを確認したらゲームボーイアドバンス本体の電源を切ることができます。

※スリープ機能について→P20

●冒険の途中で倒れたら

敵にやられたりしてライフゲージがなくなると、主人公が倒れ、「CONTINUE ?」と聞かれます。
▼「YES」を選ぶ……冒険を再開します。ただし、その倒れたエリアに入ったときと同じ状態にもどります。
▼「NO」を選ぶ……そのままゲームオーバーになります。最後にセーブしてからの冒険の記録は失われます。

注意！

※セーブの途中でカートリッジを抜いたり、ゲームボーイアドバンス本体の電源を切ったりしないでください。故障の原因となります。

ゲーム画面の見かた（1）

マーカー

出入り口をわかりやすく表示します。オプションで非表示にもできます。

ライフゲージ

敵の攻撃を受けるなどしてゲージがなくなるとゲームオーバーです。

アイテム効果ゲージ

アイテムの効果時間を示します。

アイテム

宝箱を開けるなどして手に入れたアイテムの中身がアイコン表示されます。

太陽ゲージ

太陽センサーがキャッチした、現在の太陽の光の強さです。ゲージが多いほど太陽銃のエネルギーを早くチャージすることができます。

このゲームのメインとなるアクション画面だ!

暗黒ゲージ

敵の残存エネルギーを表示します。

グレネード効果ゲージ

グレネードの効果時間を示します。

グレネード

グレネードの残弾数を表示します。

太陽銃ゲージ

太陽銃のバッテリーの残存量です。太陽銃を撃つと消耗します。

バッテリータンク

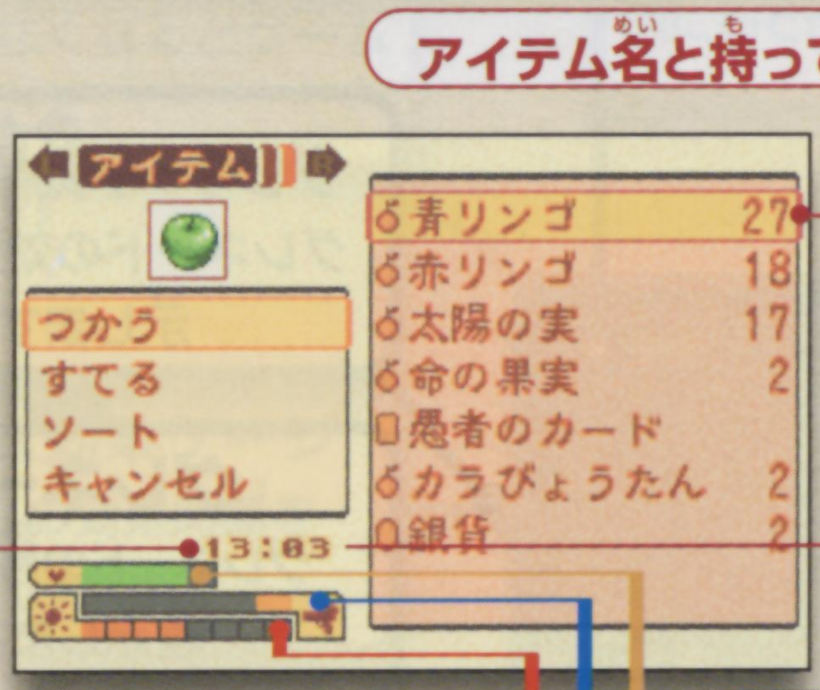
太陽銃の追加バッテリーです。
バッテリーの種類によって量も変わります。

ゲーム画面の見かた(2)

アイテム画面

冒険の途中で取得したアイテムを確認したり、使用することができます。

※代表的なアイテムについて→P36



現在／日の出入時刻

STARTボタンを押すと、表示を現在／日の出／日の入の時刻に切り替えることができます。

Aボタンを押すと以下のメニューが出現します。

- **つかう** ……選択したアイテムを使います。
- **すてる** ……選択したアイテムを捨てます。(ただし、全部捨てることになります。)
- **ソート** ……アイテムをジャンルごとに自動的に整理します。
- **キャンセル** ……メニューを閉じます。

ゲーム中にSELECTボタンを押すと、アイテム画面、太陽銃画面、マップ画面のいずれかが出現する。
各画面はLボタン、Rボタンで切り替えるんだ。

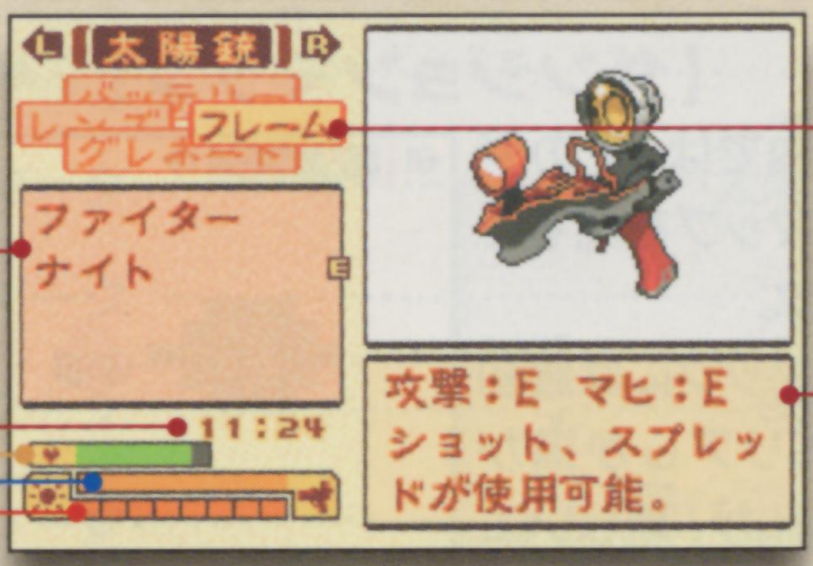
太陽銃画面

冒険の途中で取得した太陽銃パーツの確認、装備変更ができます。

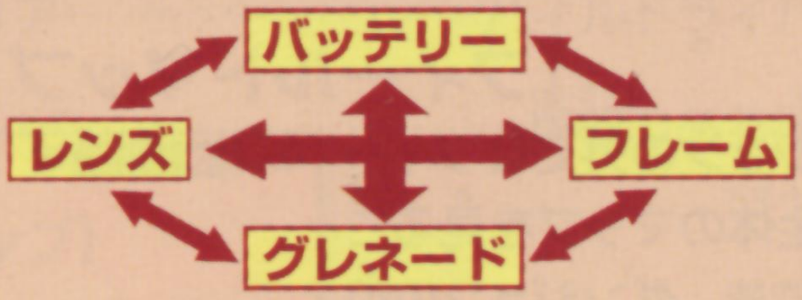
※太陽銃の各パーツについて→P33

各パーツの種類

各パーツの説明



太陽銃のパーツの種類を選択



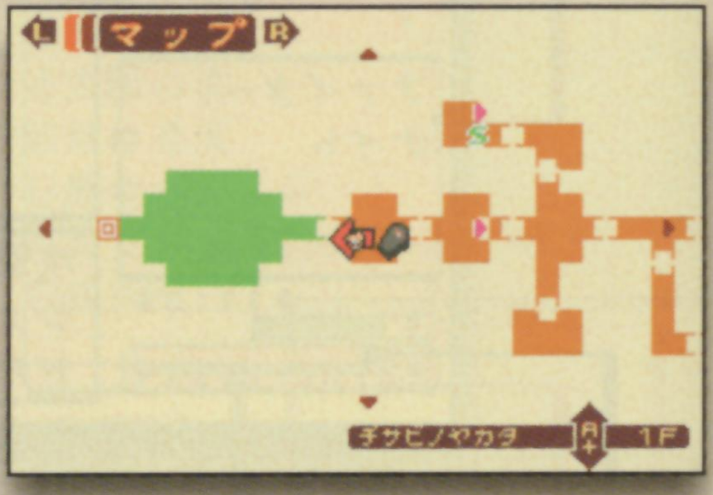
＋ボタンの上下左右でレンズ、フレーム、バッテリー、グレネードのいずれかを選択し、Aボタンで決定した後パーツの種類を上下で選択し、Aボタンで決定するとそのパーツを装備します。装備中のパーツには名前の後にEマークがつきます。

ゲーム画面の見かた（3）

マップ画面の見方

マップが広い場合は＋ボタンで画面をスクロールさせることができます。ダンジョンに複数のフロアがある場合は、Aボタンと＋ボタンの上下で、マップを表示するフロアを切り替えることができます。

【ダンジョンマップ】



ダンジョン内では、そのダンジョンのマップを見ることができます。
ダンジョンマップには最初は入口のエリアしか描かれていませんが、新しいエリアに入ると順にマップに描き加えられていきます。画面の右方向が北になります。

【フィールドマップ】

ダンジョンの外ではフィールド全体のマップを見ることができ、ダンジョンの位置とクリア状況を確認することができます。画面の右上方向が北になります。

マップにはダンジョンマップとフィールドマップの2種類があり、それぞれ見方も異なるぞ。

マップ中の記号

【ダンジョンマップ】

- ■マーク ……ダンジョンの出入口
- 赤▲マーク ……上り階段
- 青▲マーク ……下り階段
- Sマーク ……太陽スタンド
- Bマーク ……太陽バンク
- Lマーク ……暗黒ローン
- Tマーク ……トラップ（中ボス部屋）
- Iマーク ……イモータル（ボス部屋）
- 緑のエリア ……パイルドライバー
- 棺桶 ……棺桶のある場所

【フィールドマップ】

- 暗いアイコン ……まだクリアしていないダンジョン
- 明るいアイコン ……クリアしたダンジョン

【ダンジョン、フィールド共通】

- 赤矢印 ……主人公のいるエリアと主人公の向き

ゲーム画面の見かた(4)

ポーズ画面について

ゲーム中にSTARTボタンを押すとゲームが中断(ポーズ)し、ポーズ画面でセーブや各種オプションの変更を行えます。

●セーブ

プレイデータを保存します。

●スリープ

ゲームを一時中断して画面表示を消し、省電力モードにします。

SELECTボタンとLボタンとRボタンを同時に押すと、もとの画面に戻ります。短時間のゲームの中断に便利ですが、電池がなくなると電源を切ったのと同じ状態になりますので、長時間ゲームを中断する場合には、必ずセーブをして電源を切ってください。

●オプション

以下のオプション設定ができます。

操作設定 プレイヤーのキャラクターが動く際の入力設定の変更ができます。斜め入力が苦手と思われる場合にご使用ください。「+上=上」「+上=右上」「+上=左上」の3パターンから選べます。

文字スピード 文字の表示速度を設定します。「おそい」「ふつう」「はやい」の3段階あります。

マーカー ダンジョン内で出入りできる箇所の矢印表示のオン、オフが設定できます。

▲マーカー

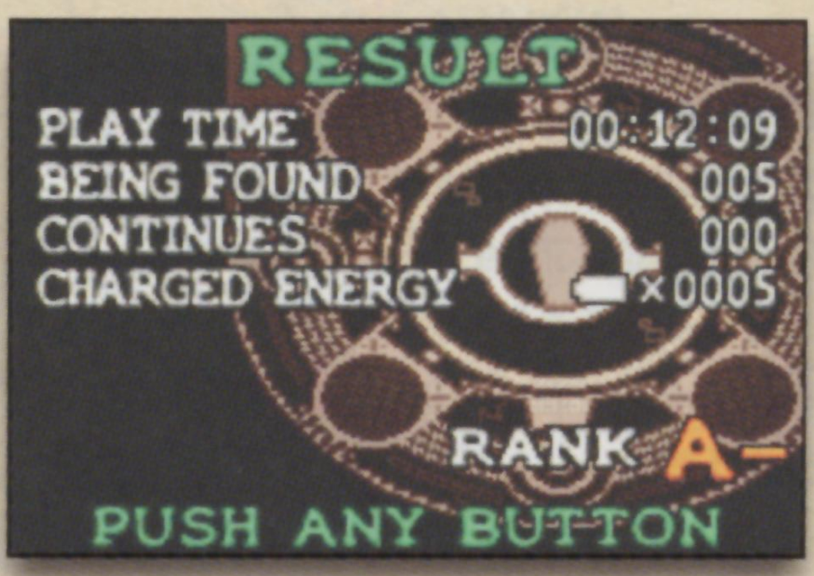
●キャンセル

ゲームにもどります。

リザルト画面でさまざまな結果情報がわかるぞ。

リザルト画面

1つのダンジョンに入ってからボスを倒すまで（大ボスはパイルドライバー戦を終了するまで）のプレイの成績が表示されます。



PLAY TIME ダンジョンでのプレイ時間

BEING FOUND ダンジョンで敵に見つかった回数

CONTINUES ダンジョンでコンティニューした回数

CHARGED ENERGY ダンジョンをプレイ中に蓄積された太陽エネルギーの量

RANK ダンジョンでのプレイヤーの成績を以下の値で表示

高い←S／A+／A／A-／B+／B／B-／C+／C／C-→低い

※クリア後、最終リザルト画面では上記プレイ結果に加え、**クリアしたダンジョンの数とPASS WORD**が表示されます。

※パスワードについて→P50

アクションの紹介(1)

移動

進みたい方向に＋ボタンを押します。

自分にあった斜め入力を設定

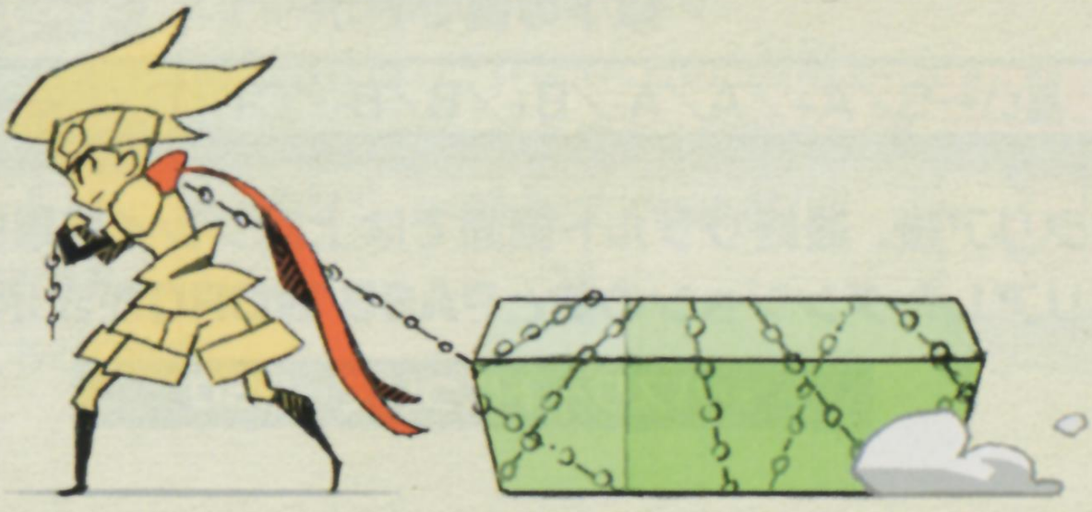
斜め入力が苦手な場合、ゲーム画面に対する＋ボタンの入力方向をオプションで変更できます。

＜やり方＞ゲーム中にSTARTボタンを押し、ポーズ画面でオプション→操作設定と選択し、ここで「＋上＝上」「＋上＝右上」「＋上＝左上」の3パターンから選びます。

＝ , ,

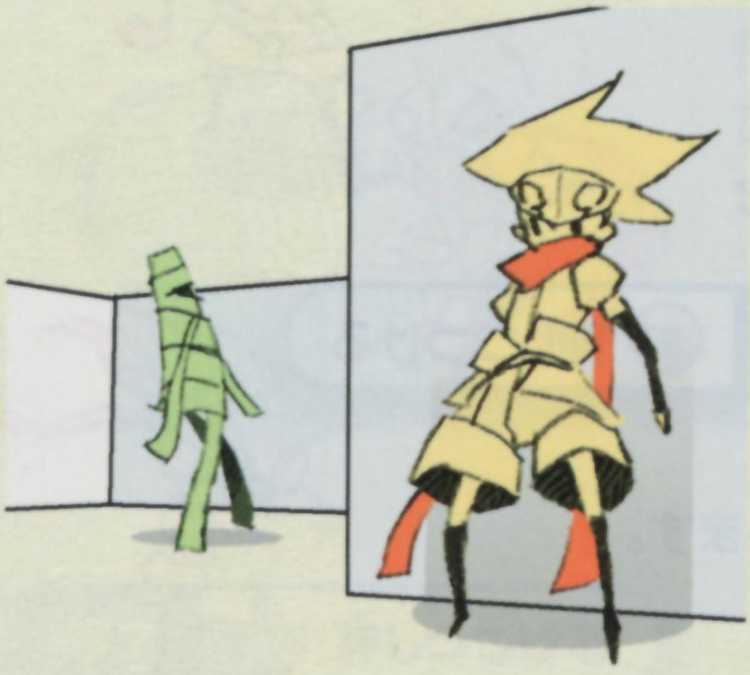
棺桶を運ぶ　Ⓐ 押しつづける

棺桶のそばでAボタンを押しっぱなしにすると棺桶を運ぶことができます。Aボタンを離したり、敵の攻撃を受けると解除されます。



基本的なアクションの紹介をするぞ!

張りつき



壁にはりつくことで、マミーのような視界を持たない敵をやりすごすことができます。張りついた状態で壁に沿って動くこともできます。また、張りついているときにRボタンを押すと張りついている方向へ画面がスクロールします。特に近くにいる敵の確認に便利です。

壁たたき　張りつき＋Ⓐ

壁に張りついた状態でAボタンを押すと、壁たたきをして敵をおびきよせることができます。

アクションの紹介(2)

撃つ[太陽ショット] B

Bボタンを押すと「太陽ショット」を発射します。

撃つ[太陽スプレッド] B 押しつづける

Bボタンを押し続けると「太陽スプレッド」を発射します。

撃つ[グレネード] L

Lボタンを押すと「グレネード」を発射します。

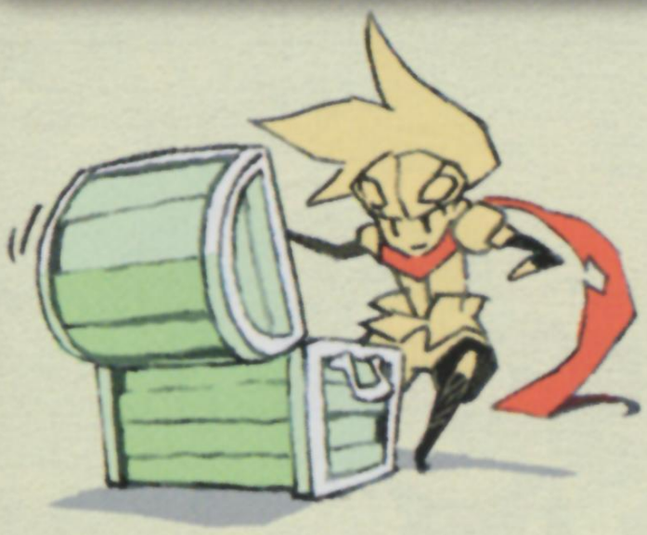
チャージする A

ダンジョンの屋外エリアや天窓でAボタンを押すと太陽エネルギーをチャージすることができます。

※太陽銃について→P32

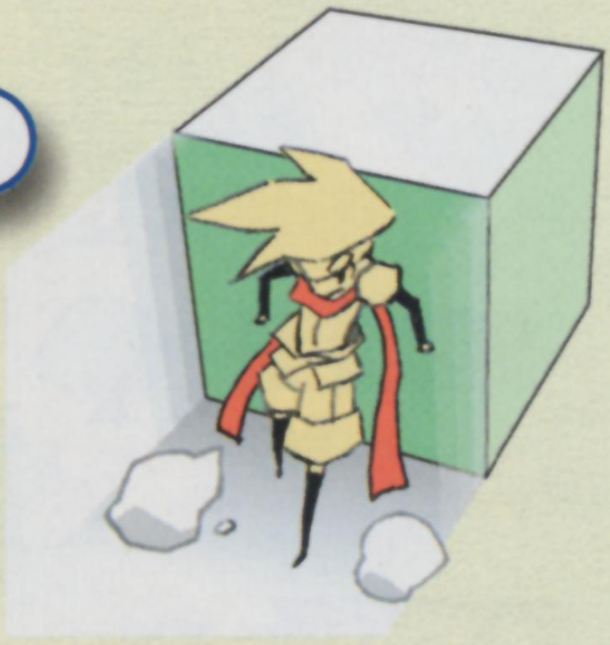
木箱や移動ブロックは押すことはできても引くことはできないぞ！

アイテムを手に入れる Ⓐ



宝箱の近くでAボタンを押すとアイテムを取得できます。取得したアイテムはSELECTボタンを押してアイテム画面を呼び出して使います。

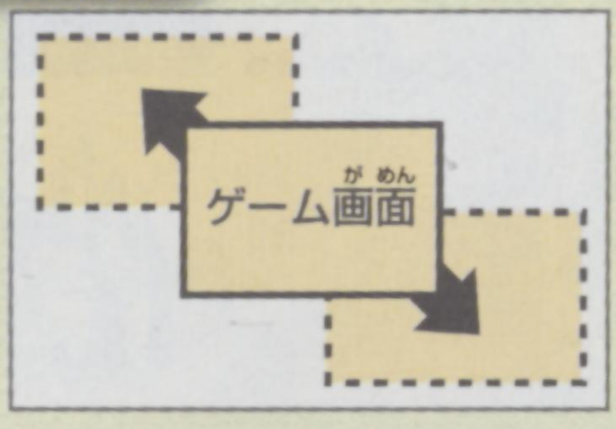
押す 押しつづける



木箱などの移動ブロックは押すことができます。ブロックの方向に＋ボタンを押しっぱなしにすると動かせます。

見回す R 押しつづける＋

Rボタンを押しながら＋ボタンを動かすと、主人公の周囲を見回すことができます。敵の確認や、ルートの確認などに役にたちます。



マップの紹介

混沌渦巻く『イストラカン』。
闇の一族『イモータル』が統べる闇の大地・・・

キャラクター紹介(1)

太陽の使者「おてんこさま」

太陽が育んできたすべての生命種を守るため、地上に降臨した太陽の精霊。主人公にイモータルやアンデッドとの戦い方を教える。

太陽少年「ジャンゴ」

この物語の主人公。太陽銃「ガン・デル・ソル」の継承者にしてヴァンパイアハンター。父親の形見「深紅のマフラー」をまとい、イストラカンに挑む。

ヴァンパイアハンターの少年「ジャンゴ」は父親の仇を追って、ヴァンパイア達の巣くう死の都「イストラカン」に乗り込む…

大地の巫女「リタ」

地上を支える生命の社「太陽樹」を守る少女。

月下美人

太陽の光を受け流す慈愛と狂気の星、月の巫女。
イモータルに捕われの身となっている？

ヴァンパイアハンター「？？？」

10数年前、イモータルの脅威から世界を救った男。
サン・ミゲルでの戦いにおいて伯爵の謀略の前に倒れ、
主人公に深紅のマフラーと「希望」を託す。

キャラクター紹介(2)

<グール>

吸血変異によって作り出されたイモータルの下僕たるアンデッド、通称「ボク」。侵入者を見つけるとクロロホルルンを召喚する。太陽の光に弱い。

<クロロホルルン>

暗黒物質ダークマターによって形作られた闇の精霊。太陽の光に当たると消滅してしまう。

<クレイゴーレム>

イモータルに操られた魂なき泥人形。体を丸めた体当たり攻撃が強力。

闇の一族イモータル。生態系から外れた存在、反生命種。不死の一族だが太陽光を浴びると石化消滅する・・・

ヴァンパイア・ロード<伯爵>

ダークマターの力により蘇った、イモータルの眷族「ヴァンパイア」の君主。サン・ミゲルを襲い吸血変異を引き起こした。

<マミー>

アンデッドの一種。爆弾による攻撃を得意とするが火には弱い。視界を持たない代わりに物音には敏感に反応する。

太陽銃について

これが太陽銃だ！

フレーム

太陽銃の攻撃方法、攻撃能力などを決める。

レンズ

太陽銃のショットやスプレッドの攻撃属性を決める。レベルアップすることで攻撃力が上がりスプレッドも大きくなる。

追加の特殊弾。一定範囲内に効果があるものと画面全体に効果があるものがある。

グレネード

太陽銃のエネルギータンク。

バッテリー

●太陽ショット

敵をマヒさせる攻撃。撃ちたい方向を向いてBボタンを押して発射。

●太陽スプレッド

敵にダメージを与える攻撃。Bボタンを押し続けるとスプレッドを放つ。そのまま＋ボタンで方向を変えられる。

●グレネード

一定範囲に効果があるものは主人公の向いている方向に、画面全体に効果のあるものは上に向って発射する。Lボタンにて使用。

太陽銃の各パーツの特性をよく理解し、効果的な攻撃をするんだ!

太陽銃の代表的なカスタムパーツ

レンズ

ソル
太陽のレンズ。
アンデッドを浄化する。

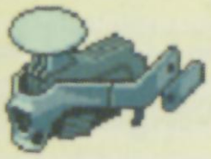
フレイム
炎のレンズ。
氷属性の敵に効果的。

フロスト
氷のレンズ。
炎属性の敵に効果的。

フレーム

ファイター
攻撃:効果なし　マヒ:E
ショットのみ使用できる。

ナイト
攻撃:E　マヒ:E
ショット、スプレッドが使用可能。



アクセル
攻撃:D　マヒ:効果なし
回転しながらスプレッドを放つ。

バッテリー

シングル
基本的なバッテリー。

ダブル
オプションタンクの付いたバッテリー。
容量はシングルの2倍。

グレネード

ボム
炎属性で攻撃する。

フラッシュ
強力な光でアンデッドを気絶させる。

スキャン
隠されたモノが見えるようになる。

※フレームの各パーツの攻撃、マヒの値＝強い←S・A・B・C・D・E→弱い

太陽プラント(太陽樹)と太陽の果実について

太陽樹とは？

イストラカンでの冒険を進めるうちにフィールドマップ内に、太陽樹があるステージが出現します。太陽樹はゲーム開始時は枯れて元気がない状態ですが、ボスを倒すごとに枝が生えたりと、プレイの達成度に応じて元の姿を取り戻していきます。また、ゲーム中に感知した太陽光の累計によって枝に葉が生えていきます。

太陽プラントについて

太陽樹の根元には太陽プラントという太陽の果実を育てるうろ(木の根が空のところ)があり、太陽の果実を蒔き、苗を育てて実った果実を手に入れることができます。

代表的な太陽の果実

青リンゴ…ライフ小回復

赤リンゴ…ライフ中回復

金のリンゴ…ライフ大回復

速さの実…足が速くなる

バナナ…力持ちになる

炎の実…炎のダメージを減らす

氷の実…氷のダメージを減らす

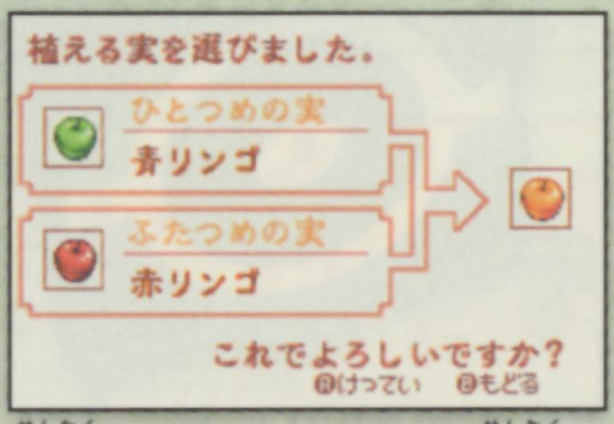
太陽の実…太陽銃のバッテリーを回復

太陽樹の根元、太陽プラントでは太陽の果実を植え、育てることができる。育った果実はアイテムとして手に入れることができるぞ!

太陽の果実の育て方

1)太陽樹の根元にうろがあり、その前でAボタンを押すと「太陽の果実を植えますか?」と聞かれるので「はい」を選択してください。

2)アイテム画面になり、太陽の果実が表示されます。(太陽の果実以外は選択できないようになっています)＋ボタンの上下でカーソルを移動して、Aボタンで太陽の果実を選択し、STARTボタンを押すと決定です。太陽の果実は、2個まで選択できます。「いいえ」を選択すると、キャンセルされます。



3)すると蒔かれた場所に芽が発生します。

★ヒント★

★1つだけ埋めたとき

埋めた太陽の果実が、2～4個になります。

※倍速ニンジンと一緒に埋めると成長する速さが2倍になります。

※倍増ニンジンと一緒に埋めると、実が4～10個になります。

★2つ埋めたとき

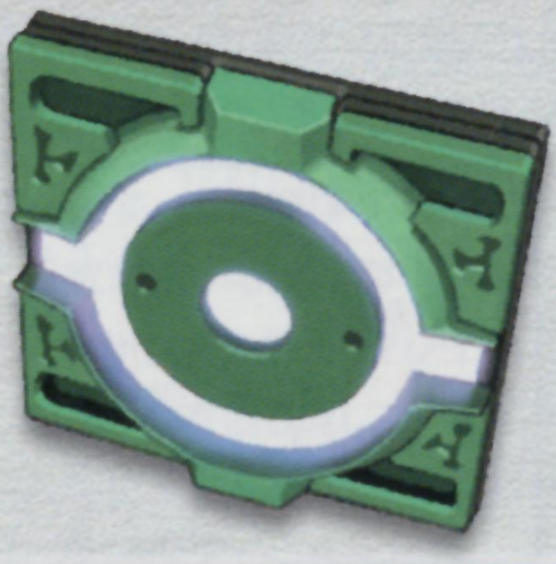
組み合わせで別の実がなります。いろいろな組み合わせを試してみましょう。

4)太陽の果実は、蒔かれてから太陽センサーに当たった太陽光の量で自動的に芽→葉→実の順番で育ちます。果実によって育つ速さは異なります。

5)実がなっているうろの前でAボタンを押せば実を収穫することができます。収穫した太陽の果実は、アイテム画面に追加されます。ただし、果実は収穫されないと一定量の太陽光で腐ってしまうので注意してください。

ギミック紹介

おてんこパネル



ダンジョンの中にはいたるところにこのようなパネルがあり、この前でAボタンを押しておてんこさまを呼び出し、アドバイスをもらうことができます。また、おてんこさまはプレイヤーが初めて遭遇する場面では自動的に出現し、適切なアドバイスをしてくれます。

太陽スタンド

太陽センサーが感知した太陽エネルギーを自動的に貯めておいてくれる機械です。貯まったエネルギーはいつでも太陽銃に補給できます。夜でも補給可能です。スタンドの上の数字が太陽エネルギーの残量です。補給するにはスタンドの前でAボタンを押しっぱなしにします。

代表的なアイテム

赤いキノコ
ふしぎな効力をもつキノコ。

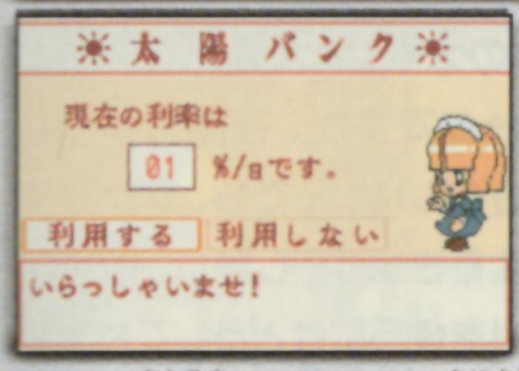
暗黒カード
暗黒ローンを呼び出す。

カラびょうたん
ダンジョンの外にワープする。

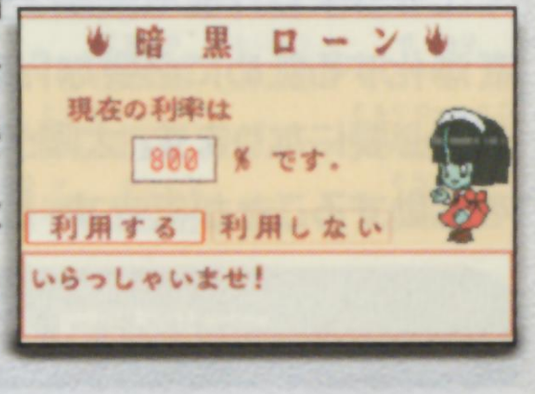
銀貨
銀製のコイン。
集めるといいことがある?

冒険を進める上で必要なギミックの数々を紹介しよう。

太陽バンクと暗黒ローン



太陽バンクでは太陽スタンドに貯めた太陽エネルギーを預けることができます。預けたエネルギーには利子がつくのでエネルギーを増やす事もできます。暗黒ローンでは太陽エネルギーを借りることができます。もちろん借りたら返済をしなければなりません。
ご利用は計画的に。



太陽バンクの口座について

「ボクらの太陽」ではセーブデータを2つ作ることができるので1つのカートリッジで2人のプレイヤーが交代で遊ぶことができます。セーブデータが違うのでゲームの進行はそれぞれ別々になりますが、太陽バンクの口座（エネルギーを預けておくところ）は同じなので片方のプレイヤーが預けたエネルギーを、もう片方のプレイヤーが引き出すこともできます。

冒険の途中で得られるアイテムは宝箱だけでなく、敵を倒したときや、太陽プラントで育てて得られるもの（P34参照）もあります。

太陽樹の葉
太陽樹のもとにワープする。

愚者のカード
そのエリアに入ったところからやり直しができる。

千里眼の実
隠されたモノが見えるようになる。

???の紋章
封印された扉を開ける。

冒険のヒント（1）

太陽ゲージがゼロでは…

▲太陽ゲージがゼロの状態

「ボクらの太陽」は太陽光を必要とするゲームですが、夜間のような太陽光がない状況でも、プレイすることはできます。しかし、敵ボスを浄化するために必要な「パイルドライバー」を使うにはどうしても太陽光が必要になります。太陽ゲージがゼロの状態では「パイルドライバー」を起動することができず、敵ボスを浄化することができません。

太陽虫と月光虫と暗黒虫

ダンジョン内で太陽銃を使うと、地面から水晶のようなモノが生えてくることがあります。これは太陽タケノコといい、その中にはいろいろな精霊虫が潜んでいます。太陽銃のバッテリーを回復させる太陽虫、主人公のライフを回復させる月光虫、太陽銃のバッテリーからエネルギーを吸い取ってしまう暗黒虫がいます。暗黒虫からは逃げなくてはなりませんが、他の精霊虫はAボタンで近くに呼び寄せることができます。

何か光っている?

太陽銃を撃つと水晶のようなものが…

太陽虫だ! 集めることができるぞ!

太陽虫

月光虫

暗黒虫

ちょっとした、でもとても大事な
冒険のヒント集だぞ。

天窓をみつけろ！

ダンジョンの中に入ると基本的に太陽光が入らなくなるため、太陽銃のエネルギーを貯えることができません。しかし、ダンジョンの中には随所に天窓があるので太陽光があればそこでエネルギーを貯えることができます（太陽チャージ）。また、アンデッドを誘いこむと、ダメージを与えることができるので上手に活用しましょう。

敵に見つからずにやりすごす方法

通りすぎるのを待って…

敵の行動パターンをよく見て、見つからないように後ろを走り抜けたり、壁たたきをして敵をおびきよせ、その隙に別のルートを通ったりすれば無用な戦いを避けることができます。また敵の後ろから太陽ショットを当てれば、簡単にマヒさせることができます。マヒした敵はしばらく動くことができないので、その間に先に進むことができます。

背後から撃つべし！

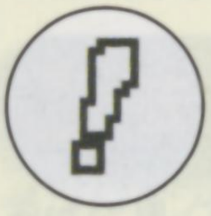
マヒしてるぞ！今のうちだ！

冒険のヒント（2）

アンデッドの出すマークについて

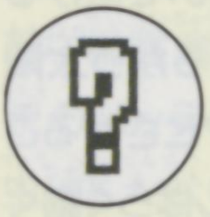
アンデッド（敵）が出すマークや吹き出しによって、アンデッドがどのような状態にあるかわかります。

主人公を見つけたときに出ます。



遠くに主人公を見たとき、物音を聞いたときなど、主人公の気配を感じたときに出ます。ただし、このときはまだ主人公を見つけてはいません。

主人公を見つけたときに出ますが、リザルト画面での成績には影響しません。



主人公を見失ったときに出ます。
「？」を出した敵は主人公を探すのをあきらめます。

主人公の攻撃によりマヒしているときに出ます。
「・」が3つになると起き上がります。
ショットで撃つとマヒ時間を延長できます。

主人公の攻撃などにより気絶しているときに出ます。
「★」がなくなると起き上がります。

寝ているときに出ます。
主人公に攻撃されたり、触れられると起きます。

かなりサービス満点な
ヒント集だぞ。

屋外エリアと屋内エリアについて

▲屋外では太陽ゲージが明るい

ダンジョンには屋外のエリアと屋内のエリアがあります。屋外エリアでは太陽センサーが感知した太陽光が直接ゲームの中の世界に降り注ぐので、太陽光があれば太陽チャージができます。屋内エリアでは太陽光が届かないので、太陽センサーが太陽光を感知していても太陽チャージをすることができません。ただし天窓の下には太陽光が降り注ぐので太陽光があれば太陽チャージをすることができ、太陽光を苦手とする敵アンデッドを誘い込めばダメージを与えることもできます。

太陽光によってゲームが変化する!

ダンジョン内の罠や仕掛けの中には太陽光に影響を受けるものもあります。例えば水たまりは太陽光を当て続けると乾きますし、太陽光が強いほど風が強くなるエリアもあります。また敵アンデッドの中には太陽光が弱いと油断して、隠していた姿を現わすものや、動きが遅くなるものもいます。パイルドライバーでの戦いにおいては、パイルドライバーの起動に太陽光が必要であるとともに太陽光が強ければ強いほど太陽パイルの攻撃力が上がります。

通信ケーブルを使った遊びかた(1)

通信対戦

ルール 2人～4人まで対戦が可能です。全員がライバルプレイヤーとなります。決められた制限時間が過ぎた時の「対戦ポイント」(※)が多いプレイヤーが勝ちとなります。

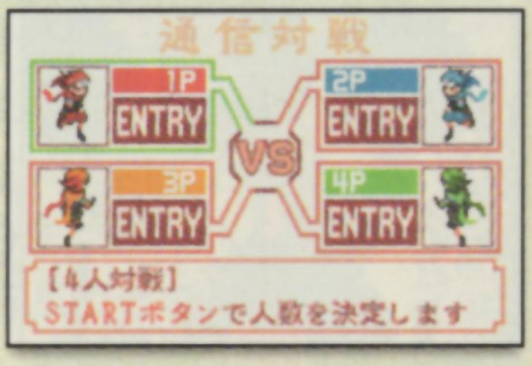
※対戦ポイントとは？

持っているコイン(※)の枚数、ライバルプレイヤーを倒した数、倒された回数から計算されます。

※コインについて

対戦には5枚のコインが用意されていて、対戦開始時には各プレイヤーは1枚ずつ所持、残りをアンデット(敵)が所持しています。コインを持っている相手を倒すと、相手はコインを落とします。落ちているコインに触れると入手することができます。

通信対戦の流れ



1)ケーブルの接続が完了したらゲームボーイアドバンスの電源を入れてゲームを開始し、タイトル画面でLINKを選択し、通信メニューの「通信対戦」を選択します。

2)次に対戦で使用する太陽銃のカスタマイズを行います。

3)エントリー画面が表示されます(右上図)。読み込みの時に各プレイヤーが赤、青、黄、緑で表示され、それぞれのエントリー状態が表示されます。(自分の色のキャラクターは緑の枠で表示されます。)

ENTRY .....対戦エントリーの完了している状態です。

WAIT .....エントリー通信中の状態です。

NOT LINKED.....未接続、通信準備のできていない状態です。

参加する人数が揃ったら1Pが「START」を選択します。

2P～4Pは待機状態になります。

通信対戦は各プレイヤーがゲーム本編で手に入れた太陽銃パーツを使って戦うんだ。対戦結果や戦績ポイントに応じてアイテムを貰うことができるぞ!

3)対戦ルールの設定をします。(1Pのみ。2P～4Pは待機状態。)

対戦ルール設定

【太陽エネルギー争奪】 各プレイヤーがゲーム本編で太陽スタンドに貯めたエネルギーを争奪するかどうかを選択します。(ただし、エントリーしているプレイヤーのうち1人でもエネルギーが足りない場合は選択できません)

【ライフゲージ】 各プレイヤーがゲーム本編で育てたライフを使用するか、全員が同じ値になる対戦用のライフを使用するかを選択します。

【制限時間】 対戦終了までの時間を選択します。

【ステージ】 対戦するステージを選択します。「ランダム」を選んだ場合はステージがランダムで選択されます。

4)対戦ルールの設定が完了したら「START」を押して対戦開始です。

※通常の画面に加えてコインの状態がライフゲージの下に色分けされて表示されます。**赤**、**青**、**黄**、**緑**は各キャラクターが持っている状態です。**紫**はステージ上に落ちている、もしくは敵が持っている状態です。

5)タイムアップで対戦終了です。その後結果発表画面が表示されます。

6)再戦するかどうか聞かれます。

- 「はい」を選択した場合、太陽銃カスタマイズ画面に移り対戦を開始します。
- 「いいえ」を選択した場合、累積対戦ポイントを表示します。ここでポイントが一定値を超えると、ごほうびアイテムを入手できます。(太陽エネルギー争奪を「あり」にしている場合は太陽スタンドのエネルギーの増減をします。)

その後データのセーブを行い、対戦終了となります。

注意!(※詳しくはP46の通信ケーブルのつなぎかたを参照)

通信ケーブルは、必ず電源をOFFにした状態でつないでください。

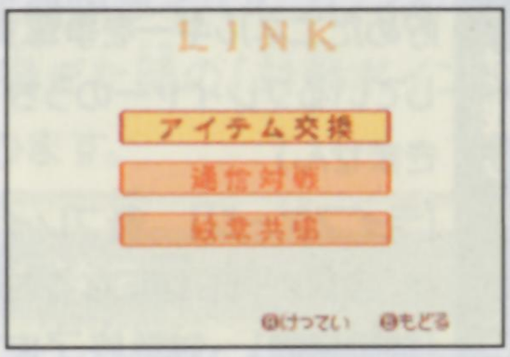
通信中は通信ケーブルを抜き差ししないでください。

通信ケーブルを使った遊びかた(2)

アイテム交換

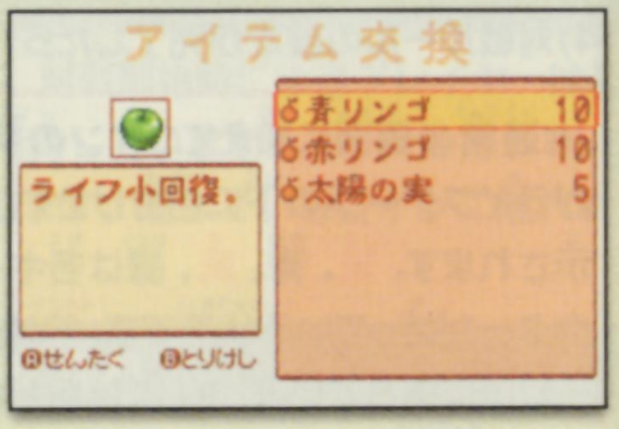
アイテム交換とは

本編中で手に入れたアイテムを、交換する2人専用の通信モードです。互いに持っているアイテムから一つを選択し、そのアイテムを交換します。ただし、一部のアイテムは交換する事ができません。(※太陽樹の葉、命の果実、愚者のカード、暗黒カード、銀貨、カギ、紋章等)



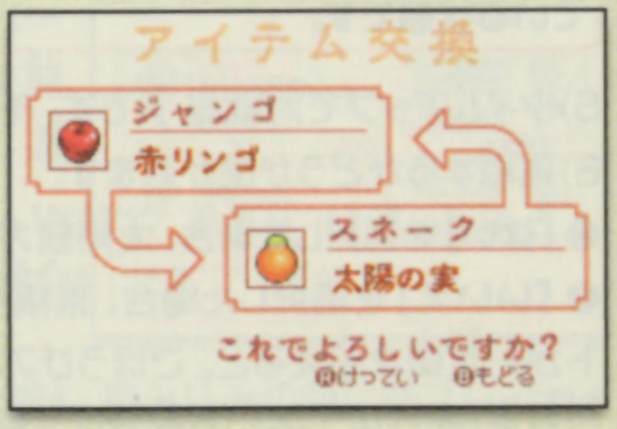
■アイテム交換の流れ

1) P42「通信対戦の流れ」と同様にタイトル画面でLINKを選択し、ロードするSAVE DATAを選択し、通信メニューの中から「アイテム交換」を選択します。



2) アイテム確認画面で交換したいアイテムを選択します。

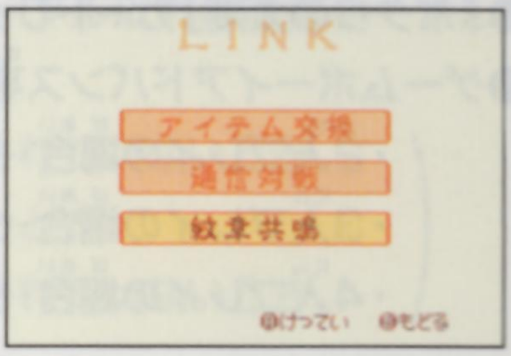
3) 取得したアイテムを表示した後、セーブ画面でセーブし、もとの通信メニューへ戻ります。



「アイテム交換」と「紋章共鳴」で他のプレイヤーと協力したり、助け合うことができるんだ!

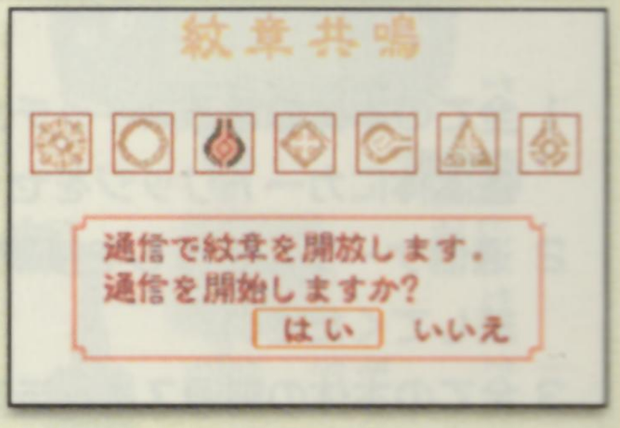
紋章共鳴

紋章ならびに紋章共鳴とは



紋章とは、主人公が本編中に、「蒼空の塔」を初めて訪れた時に手に入れることのできるアイテムのことで、「蒼空の塔」内にある「紋章の扉」を開け、レアなアイテムを手に入れる事ができます。ただし、手に入る紋章はプレイヤーによって異なります。そこで紋章共鳴を行うことで相手の持っている紋章を手に入れる2人専用の通信モードが「紋章共鳴」です。

■紋章共鳴の流れ



1)プレイヤーが持っている紋章を表示し、紋章共鳴を開始します。

2)開放できる紋章を持っていた場合、「○○の紋章を開放しました」というように成功メッセージが表示され、セーブ画面でセーブした後、通信メニューへ戻ります。ただし、開放できる紋章を持っていなかった場合、「新たに開放される紋章はありませんでした」と表示され、通信メニューへ戻ります。

※紋章共鳴で得た紋章はアイテム欄にもらったプレイヤーの名前が表示されます。

※紋章を持っていない場合は紋章共鳴を選択することができません。

※本編中において、「蒼空の塔」以外で紋章を手に入れる事ができますが、紋章共鳴ができるのは「蒼空の塔」で手に入れた紋章のみです。また「蒼空の塔」で紋章を手に入れるまでは、紋章共鳴を選択することはできません。

通信ケーブルのつなぎかた

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス……プレイする人数分の台数
- ●「ボクらの太陽」カートリッジ……プレイする人数分の個数
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
  - ・2人プレイの場合……1本
  - ・3人プレイの場合……2本
  - ・4人プレイの場合……3本

■接続方法

1 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4 以後の操作方法は、42ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
※1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

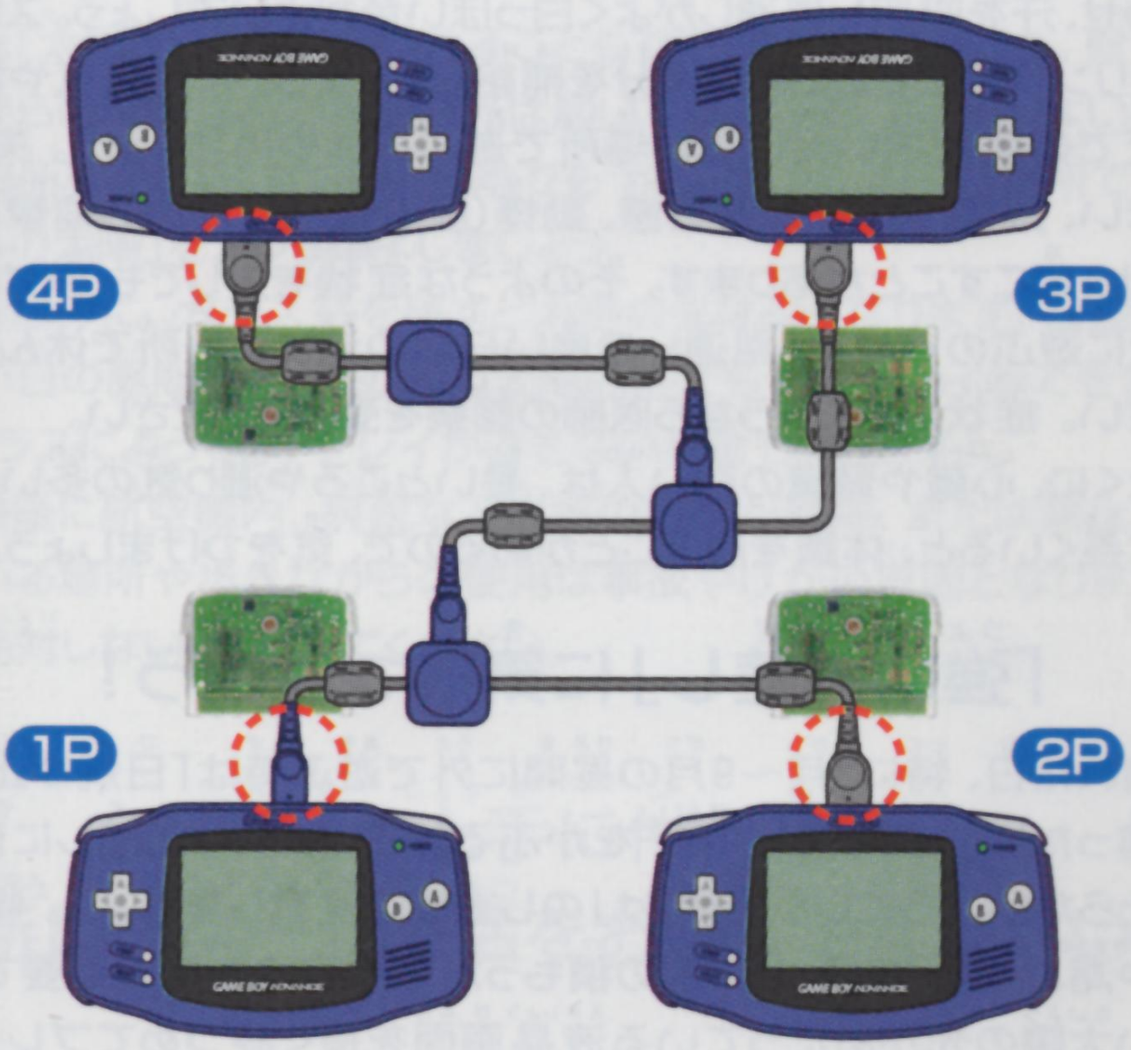
右の図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
（プラグの大きさに注意）

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス
どうしのつなぎ方について説明しよう!

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
●本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

太陽光の下で遊ぶときの注意

太陽との上手な付き合いかた

「ボクらの太陽」は、太陽をうまく利用してゲームを進めていく、まったく新しいゲームです。太陽は私たち地球上に生きている生き物にとってなくてはならない存在ですが、太陽の光の下で遊ぶ際には健康のためにいくつか気をつけなければならないこともあります。

「暑い日」に気をつけよう！

暑い日はもちろんの事、前の日に比べて急に暑くなった日や雨上がりなどで湿り気の多い日も注意が必要です。服は暑さや寒さにあわせ、汗を吸収し風通しがよく白っぽい色がよいでしょう。スポーツドリンクなどでこまめに水分を補給しましょう。また病気や疲れなどで体調が悪い時に暑い場所で遊ぶのはやめましょう。失神、めまい、頭痛、吐き気、疲労感、動悸（脈の乱れ）、筋肉の痙攣などを引き起こすことがあります。そのような症状を少しでも感じたら、すぐに遊ぶのをやめ、風通しの良い日陰の涼しい場所で休んでください。症状が続くようなら医師の診察を受けてください。

とくに、心臓や腎臓の弱い人は、暑いところや湿り気の多いところに長くいると、体調を崩すことがあるので、気をつけましょう。

「強い日差し」に気をつけよう！

晴れた日、特に3月～9月の昼間に外で遊ぶ時は「日焼け止め」を塗ったり、つばの広い帽子をかぶるなどして強い日差しに直接あたらないようにして「日焼け」のしすぎに注意しましょう。特に、海や湖、砂浜、高原、山、雪の積もった場所では注意が必要です。強い太陽の光があたっている液晶画面を長くみつめてプレイすると、目をいためることがあります。明るすぎるときは、目を保護するためサングラスを使うことも良い方法です。

夢中になって遊ぶ前に、あたりまえのことだけれど、
ちゃんと守らなくちゃならないこともあるんだ!
もちろん、君は大丈夫だな?

「ボクらの太陽」の上手な遊びかた

特に夏の昼間など太陽センサーに直接強い日差しをあてると、太陽銃はすぐに「オーバーヒート」(→P7)してしまうでしょう。そうした場合は、日のあたらない涼しい場所でしばらく太陽銃が冷えるのを待たねばなりません。敵に囲まれたときなどに「オーバーヒート」すると非常に大変です。

▲オーバーヒート中

このゲームは常に強い太陽の光が必要なわけではありません。また「太陽ゲージ」で確かめることもできますが、日陰でも、壁や地面からの反射などで太陽の光は届いているので、ちょうどよい強さの場所を探してください。日陰でも十分。風通しのよい場所で、「ボクらの太陽」をエンジョイしましょう。

ちなみに、ガラス窓を越すと太陽の光は弱くなります。日差しの強い日の昼間では、窓からの太陽の光でも十分プレイができます。(ガラスによっては、プレイができない場合もあります)

最後に航空機内、病院など機器の使用が制限、または禁止されている場所や歩きながらの使用は事故やけがの原因となりますので絶対しないようにしてください。

太陽と上手に付き合い、
新しいゲーム生活をお楽しみください。

メディカル アドバイザー　慶應義塾大学病院救急部長
医学博士　相川直樹

パスワードについて

表示されたPASS WORDを
“コナミコンピュータエンタテインメントジャパン”の
「ボクらの太陽」オフィシャルホームページにある
パスワード入力画面で入力することにより、
ゲームのプレイ成績を見ることができます。

入力方法や「ボクらの太陽」最新情報については
コナミコンピュータエンタテインメントジャパン”の
ホームページをご覧ください。

コナミコンピュータエンタテインメントジャパン
ホームページアドレス

http://www.konamijpn.com

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
  その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

「ボクらの太陽」は株式会社コナミコンピュータエンタテインメントジャパンが独自に開発したオリジナル商品であり、本商品に関する著作権その他の知的財産権は株式会社コナミコンピュータエンタテインメントジャパンが保有しており、コナミ株式会社は独占販売権を保有しております。
"ボクらの太陽" is an original game product created by Konami Computer Entertainment Japan, Inc. which reserves the copyrights and other intellectual property rights with respect to this game and the exclusive distribution right of the game product is retained by KONAMI CORPORATION.

"KONAMI" is trademark of KONAMI CORPORATION.
"ボクらの太陽" and "太陽アクションRPG" are trademarks of Konami Computer Entertainment Japan, Inc.

コナミ 株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●

お客様相談室

コナミホットライン

0570-086-573

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店 もしくは下記まで●

コナミ カスタマー サポートセンター

0570-000-573

〒106-6165 東京都港区六本木6-10-1

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

コナミをもっと知りたい！ **www.konami.com**

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

制作：株式会社 コナミコンピュータエンタテインメントジャパン
〈www.konamijpn.com〉

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第2294769号、第4470747号
特許登録 第2710378号